

**Archivos Binarios, Estructuras Dinámicas de Datos + Temas del TP1.**

1 7 / 1 1 / 2025

\_ \_ / \_ \_ / \_ \_

\_ \_ / \_ \_ / \_ \_ \_ \_

\_ \_ / \_ \_ / \_ \_

**UTN.BA Trabajo Práctico # 2**

**Consultas de Vuelos.**

**Temas :**

**AyED**

**Curso: K1\_ \_ \_ \_ Dia: \_ \_ \_ \_ Turno: \_ \_ \_ \_**

**Fecha Vto.:**

**Fecha 1er. Entrega:**

**Fecha 2da. Entrega:**

**Nro.Leg.: Apellido, Nombres e-mail** 🖂

**Docente: Lic. Hugo Cuello. Es condición necesaria tener aprobado en tiempo y**

**forma el TP para promocionar la asignatura.**

**Observaciones: 🖆 -del docente-**

**Fecha T.P. aprobado: Firma:**

**Presentación de entrega de T.P.: ESTRUCTURAS DE DATOS ESTÁTICAS**

* Carpeta tamaño **A4** de tapa transparente y sujetador de hojas con gancho metálico, que puede estar recubierto en plástico. Entregar con el siguiente orden:
  1. Carátula (presentada anteriormente).
  2. Presentación del T.P. (esta misma, no modificarla).
  3. Enunciado del problema, emitir el archivo .docx original.
  4. Dibujos o gráficos de las estructuras de datos utilizadas y rotuladas con valores de inicialización, espacio de memoria requerida y un ejemplo.
  5. Estrategia diagramada (Bloque o Programa Principal).
  6. Algoritmo diagramado (módulos) indicando el pasaje de parámetros en la cabecera.
  7. Listado de la codificación en C++, sangría de dos espacios y escribir hasta una **columna 82 como máximo** para que no enrolle al siguiente renglón (listado fuente usando el Code Blocks, libre de errores de compilación), numerando las filas, tomar como modelo de estilo de escritura, los listados de los programas codificados en C++ entregado por el docente.

**Atención**: El código C++ de este listado debe coincidir exactamente con la versión entregada en disco o el archivo comprimido.

* 1. Muestra de los datos y Resultados de la ejecución del programa, según muestra de datos realizados por el grupo, emitidos en formato tabular generado por el proceso según indicado en el enunciado.
* Entrega en pendrive de TP que contendrá el archivo fuente cuyo nombre debe ser:
* **TP2VnK1\_ \_ \_G\_-Apellido Nombre.cpp** Ej. de nombre para el T.P.2,

**TP2V1K1023G3-Perez Juan.** Además se entregarán los archivos de datos binarios, y el archivo de salida de los listados.

* En la versión que se entrega en disco del programa **la salida debe estar dirigida a archivo de texto en formato tabular –en columnas- y perfectamente alineado**, nada debe salir ni por pantalla ni por impresora, ni realizar pausas de espera.
* Los nombres de archivos físicos en el *modo de apertura* **no** deben tener indicado ni la unidad ni la ruta, debe ser por defecto, solo el nombre y la extensión del archivo, para el archivo de texto, **Txt**. Se deben respetar exactamente estos nombres físicos para los archivos indicados anteriormente como los indicados en el enunciado del problema a resolver.

**Observaciones** :

Definir el registro del archivo de acuerdo a lo solicitado en las consignas del TP, con idéntico tipo, el mismo orden en que fueron mencionados. Una diferencia en orden o tipos hará que no funcione adecuadamente.

**IMPORTANTE**: Estas indicaciones se complementan con las consignas dadas en el enunciado del problema a resolver, bajo el título de **Observaciones, restricciones y recursos disponibles**.